Capitulo 4 – Diseño

Requerimientos Software

Requerimientos Hardware

En esta sección se describen los componentes hardware que serán necesarios en el presente proyecto, con respecto a los requisitos que se han detallado en el capítulo anterior.

Movil

Para el registro de pacientes y realización de las pruebas será necesario un teléfono inteligente que cuente con conexión a internet y Bluetooth. Dadas las características del sistema no será imprescindible tener uno de última generación. En la siguiente tabla se describen los requisitos mínimos:

REQUISITOS MINIMOS

Cualquier teléfono que iguale o supere estos requisitos podrá ser utilizado por el personal facultativo. En este caso se utilizará el siguiente dispositivo:

XIAOMI REDMI NOTE ¡· PLUS PLUS

ORDENADOR

Será necesario el uso de un PC tanto para todo el proceso de desarrollo como para la visualización de la web. En este caso se ha utilizado un portátil y uno de sobremesa, cuyas características se exponen en las siguientes tablas:

PORTATIL

SOBREMESA

REQUERIMIENTOS SOFTWARE

Entorno de desarrollo móvil

En cuanto al desarrollo en Android, el IDE que proporciona la comunicación nativa con los dispositivos es Android Studio, además de ser el IDE de referencia y el más utilizado a día de hoy, por lo que será el utilizado en este proyecto. Este entorno permite utilizar dos lenguajes: Java y Kotlin, y se ha decidido usar el primero dada la experiencia previa con este lenguaje.

SDK Android

SDK Firebase

Entorno Web

En cuando al entorno web elegido para el desarrollo web del proyecto, se utilizará Visual Studio Code (VSC). Este entorno es el más popular entre los desarrolladores web, entre otras cosas, por su ligereza, ya que no es un IDE, sino un editor de texto. Esto hace que consuma menos recursos y, en términos generales, sea un desarrollo más fluido. Por otra parte, VSC cuenta con una gran cantidad de extensiones, que hacen este entorno una herramienta muy versátil y adaptable en muchos casos al tipo de proyecto que se vaya a llevar a cabo.

Lenguajes y desarrollo web.

Control de versiones

Hoy en día el control de versiones en desarrollos que implican escritura de código es una práctica muy recomendable. Desde el lanzamiento de Git…………………

En este proyecto se utilizará GitHub como programa de control de versiones. Github cuenta con …..